

Weekly Report (2016.4.7~4.10)

Done

- 1) 华为项目，修复了社团可视化的部分 bug
- 2) NBA 比赛数据项目：修改了数据处理的方式，对每个窗口，记录球队的动作序列，然后用 DTW 计算其距离，用于投影。
下图是将时间窗设置成 5s 的结果，由于时间短，不同动作序列的数量并不是太多，但是一个球队的转移很杂乱，还是难以看清，无法有效进一步分析球队行为的变化。

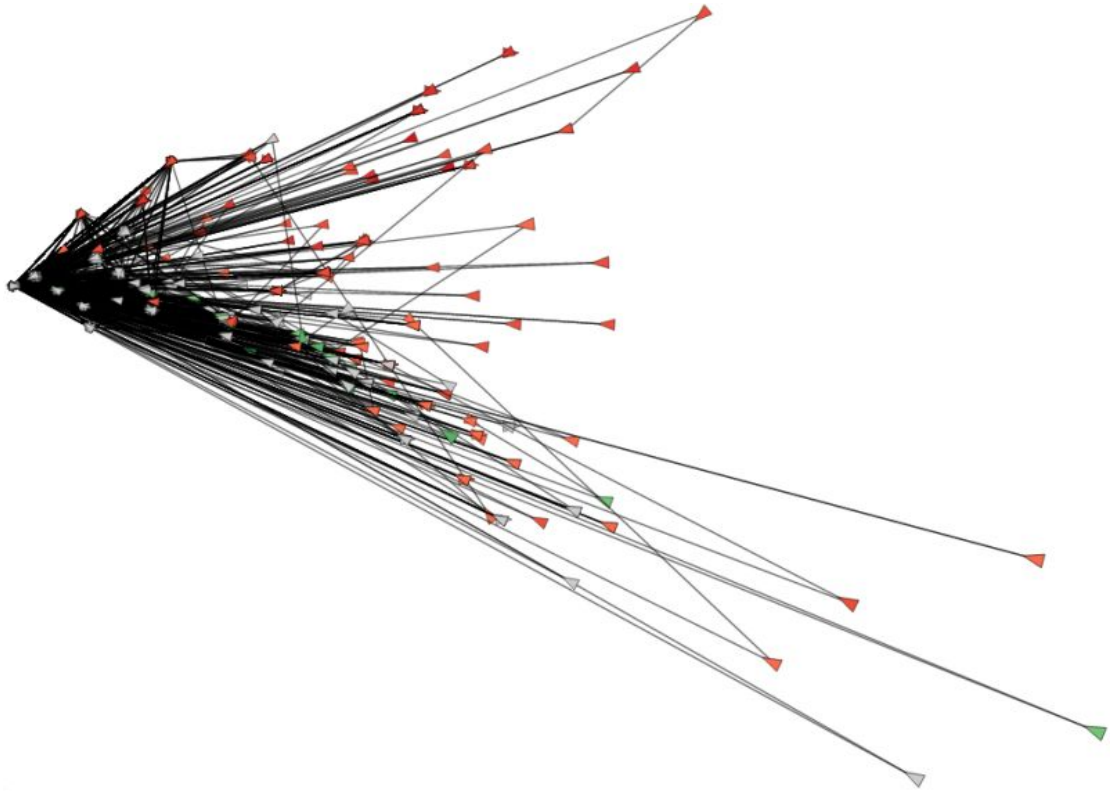


图 1 时间窗为 5s 时的结果

To Do

- 1) NBA 论文，目前看起来方法还是有问题，用投影的方法去可视化这类数据存在很多问题，这个月剩下时间思考是否有其他方法更适合这种离散的数据。
- 2) 华为项目：空闲时间做，在支付宝实习期间应该也可以抽出部分时间做这个项目，尽快把任务书上社团可视化的部分完成。
- 3) 专利：shotvis 发明专利，5 月完成。
- 4) 实习：5 月初去实习 10 天左右，之后到暑假（7、8 月）再去（这段时间不一定要全职，可以两边跑），可以同时进行华为项目、专利编写。